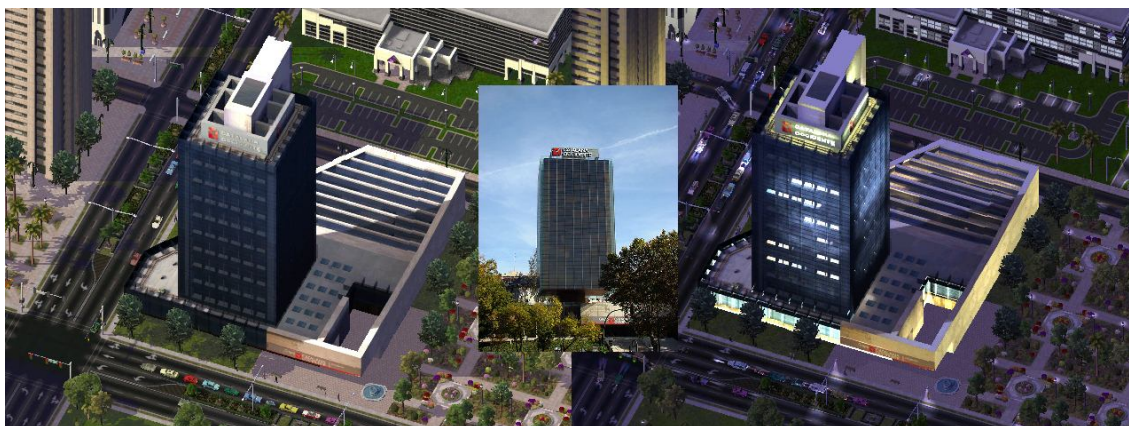


## \*\*\*\*\*EDIFICIO CASTELAR \*\*\*\*\*

**Edificio creado por Gonzalo de Dios el 2 de Abril de 2011**



El Edificio Castelar (1975-1983) es obra de Rafael de la Hoz y Gerardo Olivares, se encuentra en el Paseo de la Castellana 50, junto a la Glorieta de Emilio Castelar.

Antigua sede del Banco Coca y actualmente de Catalana Occidente, este edificio de media altura es uno de los más relevantes del Paseo de la Castellana, tiene 14 plantas y un área aprovechable de 13500, y está construido en vidrio y mármol travertino blanco.

El edificio Castelar fue un carísimo experimento tecnológico, la idea era crear un prisma de cristal que flotase como un farolillo gigantesco. En un alarde, los 18 pisos se sujetan a un sólo brazo de hormigón que ni siquiera está en el centro del edificio, sino más atrás, para que el 85% del suelo quede suspendido sobre el aire. Luego, para colocar la fachada sin fastidiar el efecto “este edificio no toca el suelo”, el arquitecto la colgó de tirantes: tan sólo 24 cables —tan finos que cada uno cabe dentro de un puño— sujetan el castillo de naipes.

Quedaba un problema, un edificio de cristal en una ciudad soleada es un invernadero, se atrapó el calor del sol en una doble piel de cristal que sólo dejaba pasar al interior la luz fría, Para fijar esa segunda piel sin estropear la ingravidez conseguida, se rizó el rizo: ¿Pilares de cristal? Parece una contradicción de términos, pero es lo que consiguió el arquitecto tras años de investigación. Aún hoy, este vidrio con función estructural es una excentricidad, una hazaña de ingeniería, que le da un aspecto de ligereza y hace que se integre perfectamente en el entorno natural que le rodea.

Unas soluciones técnicas absolutamente innovadoras en su momento, han permitido que el edificio de Rafael de la Hoz conserve hoy día toda su vitalidad. El novedoso uso del vidrio como instrumento de control climático y como verdadero elemento resistente, y un concepto estructural singular, se conjugan para mantener el elevado grado de abstracción del proyecto: un prisma ingrávito y evanescente, que va cambiando a lo largo del día.

## **FUENTES:**

<http://www.emporis.com/building/torrecastelar-madrid-spain>  
<http://www.scribd.com/doc/44343096/Fachada-edificio-Castelar>  
<http://www.cosasdearquitectos.com/2011/01/edificio-castelar-de-rafael-de-la-hoz-gerardo-olivares/>  
<http://blogdeadolfo.wordpress.com/2008/07/08/edificios-de-madrid-3-edificio-castelar/>  
<http://www.urbanipedia.com/?n=Highrises.TorreCastelar-Madrid>

## **VERSION LANDMARK+CO\$\$:**

Coste const: 20000.

Capacidad: 2000 CO\$\$.

Riqueza: \$\$.

Inflamabilidad: 40.

Tamaño: 6\*6.

Cantidad de contaminación: Aire 10, Agua 10, Basura 30, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 3, Agua 3, Basura 3, Radiación 0.

## **INSTALACION:**

Extrae los archivos sc4lot sc4desc y sc4model en C:\Documents and Settings\Propietario\Mis documentos\SimCity 4\Plugins (o en donde tu juego guarde los plugins descargados).

En el muy improbable caso de querer quitarlo, solo borra esos archivos.

Agradezco la ayuda ofrecida por el foro de [www.capitalsimcity.com](http://www.capitalsimcity.com)

Estos diseños ha sido probado bajo simcity 4 hora punta.